

DURACIÓN Y CALENDARIO

La duración del curso será de 15 horas, en horario de 17 a 20 horas, durante los días 6, 8, 13, 20 y 23 de mayo en el CPR de Almendralejo

INSCRIPCIONES Y LISTA DE ADMITIDOS

Hasta el día 1 de mayo, de forma *on-line*, en la página Web de nuestro CPR: <http://cpralmendralejo.juntaextremadura.net> donde también se publicará la lista de admitidos el día 2 de mayo, a partir de las 10:00 horas.

CERTIFICACIÓN

Se expedirá certificado de 15 horas (1,5 crédito) a los profesores que asistan con regularidad al 85 % del tiempo de duración de la actividad, según la Orden de 31 de octubre de 2000 (DOE 4 de Noviembre) y realice la evaluación final de la misma.

ASESOR RESPONSABLE

Rosa Blázquez de Matías.
Directora del Centro de Profesores y Recursos de Almendralejo



CPR de Almendralejo

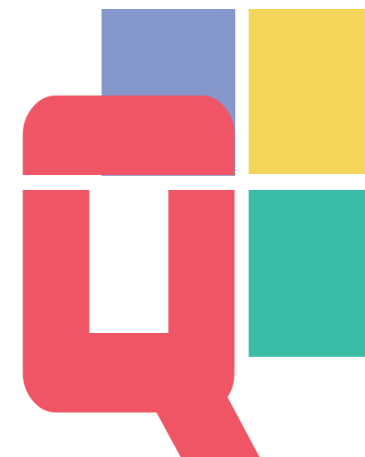
Secretaría General de Educación
Delegación Provincial de Badajoz
Unidad de Programas Educativos
Centro de Profesores y Recursos de Almendralejo

JUNTA DE EXTREMADURA
Consejería de Educación y Empleo



Centro de Profesores y Recursos de Almendralejo

Curso: "Profesor PDI y QuExt en el aula"



Almendralejo, del 6 al 23 de mayo de 2019.

Acuerdo de Formación
para el Empleo de las
Administraciones
Públicas (AFEDAP)



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

JUSTIFICACIÓN

El cambio metodológico ha llegado a las aulas sí o sí. Este cambio ha llegado de la mano de herramientas y metodologías. El cambio activo implica soluciones distintas, metodologías innovadoras, aprendizajes colaborativos, juego y entretenimiento.

La competencia digital está íntimamente relacionada con la aplicación de nuevas metodologías basadas en la gamificación y a través de ella podremos desarrollar el aprendizaje basado en el juego. El alumno debe convertirse en el principal elemento a la hora de jugar: como creador y en su rol de jugador activo.

OBJETIVOS

- Convertir la Pizarra Digital Interactiva en el eje vertebrador del aprendizaje gamificado en el aula.
- Utilizar la PDI como instrumento para la elaboración de recursos gamificados.
- Aprender a usar diversos softwares controladores de la PDI.
- Crear materiales educativos basados en el juego utilizando el software QuExt.
- Integrar QuExt en el trabajo diario del aula.

CONTENIDOS

- Utilización didáctica en el aula de Profesor PDI: Uso en Ubuntu y en Windows.
- Utilización del software QuExt alumno y QuExt aula. Flipped y gamificación en VideoQuExt.
- Cuestionarios basados en textos e imágenes con QuExt. Juegos individuales, parejas, equipos y más en Adivina y Elimina.
- Definiciones a tiro de ruleta con Completa.
- Creación de recursos gamificados usando QuExt.
- Descripción del software instalado. Restauración y resolución de las principales incidencias detectadas.

METODOLOGÍA

El desarrollo de este curso tiene un carácter eminentemente práctico, basándose en la aplicación de conceptos básicos explicados en cada sesión.

PONENTE

D. Manuel Narváez Martínez. Miembro del Grupo de Software Educativo de Extremadura y responsable del desarrollo de QuExt y profesor PDI.

DESTINATARIOS

El curso va dirigido al personal docente de todos los centros de la demarcación del CPR de Almendralejo.

NÚMERO DE PARTICIPANTES Y CRITERIOS DE SELECCIÓN

Se establecerá un mínimo de 12 y un máximo de 20 participantes. Con el siguiente criterio de selección:

- 1º) Profesorado en activo de centros sostenidos con fondos públicos de la demarcación del CPR de Almendralejo.
- 2º) Profesorado en activo de centros sostenidos con fondos públicos de Extremadura.