

INSCRIPCIONES Y LISTA DE ADMITIDOS

Inscripciones hasta el día 1 de marzo de 2017 on line a través de la página web del CPR de Almendralejo. La lista de admitidos/as se publicará el día 2 de marzo en el tablón de anuncios y en la web: <http://cpralmendralejo.juntaextremadura.net>

CERTIFICACIÓN

Se expedirá certificado de 13 horas (1,5 crédito) a los profesores que asistan con regularidad al 85 % del tiempo de duración de la actividad, según la Orden de 31 de octubre de 2000 (DOE 4 de Noviembre) y realicen la evaluación final de la misma.

ASESOR RESPONSABLE

Joaquín Romero Monago.
Asesor de Desarrollo Curricular. Tlf: 924017726



Secretaría General de Educación
Delegación Provincial de Badajoz
Unidad de Programas Educativos
Centro de Profesores y Recursos de Almendralejo

JUNTA DE EXTREMADURA
Consejería de Educación y Empleo



Centro de Profesores y Recursos de Almendralejo

Curso: “Aplicación de juegos didácticos al curriculum: GAMIFICACIÓN EN EL AULA.”



berepublic.es



Fondo Social Europeo
Una manera de hacer Europa

Almendralejo, del 7 al 21 de marzo de 2017

JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

JUSTIFICACIÓN

La enseñanza tradicional sigue presente en nuestras aulas pero poco a poco se van generando movimientos hacia otras metodologías más activas donde el alumnado toma el protagonismo en una clase más motivadora, más interdisciplinar y más abierta al mundo.

Las TIC tienen bastante responsabilidad en este cambio y tras ellas aparecen propuestas de Flipped Classroom, Aprendizaje Basado en Proyectos o como es el caso que nos ocupa la introducción de mecánicas o dinámicas de juego, gamificación o ludificación del aprendizaje.

OBJETIVOS

- Conocer cómo es el aprendizaje cuando jugamos, qué emociones facilitan el proceso.
- Identificar tareas para planificar el trabajo de realización de juegos para el aprendizaje.
- Conocer la tecnología que se usa en creación de juegos sencillos.
- Realizar un proyecto gamificado que pueda resultar de utilidad como medio de aprendizaje.

CONTENIDOS

- Historia de la Gamificación.

- Elementos de Juego: Dinámicas, Mecánicas y Componentes de Juego.
- Gamificación y TIC.

METODOLOGÍA

La metodología del curso será activa y basada en mecánicas y dinámicas de juego. Se favorecerá que haya situaciones donde los retos sean motores de motivación y de aprendizaje y donde el docente podrá ir elaborando su propio proyecto gamificado para llevar a su aula.

PONENTE

D. Martín Núñez Calleja. Profesor de Educación Secundaria en el IES “Sierra de San Pedro” de la Roca de la Sierra.

DESTINATARIOS Y NÚMERO DE PARTICIPANTES

Profesorado en activo con destino en Centro de Educación del ámbito del CPR de Almendralejo.

Se requerirá un mínimo de 12 participantes.

FECHAS Y LUGAR DE CELEBRACIÓN

El curso se celebrará en el CPR de Almendralejo. Los días 7, 9, 14 y 21 de marzo de 2017 en horario de 17:00 a 20:00 horas.